

# LE JEU DU MARCHAND DE SABLE

## Petit LOUP

Dès  
3 ans

15  
min

2 à 4  
joueurs



2 planches  
de loto de 6 cases



12 cartes  
« rituels du coucher »



12 jetons mémoire  
+ 2 jetons spéciaux



1 dé

### BUT DU JEU :

Remplir sa planche de loto avec les 6 rituels du coucher de P'tit Loup.

### PRÉPARATION :

Constituer deux équipes (1 personne ou plus). Distribuer à chaque équipe une planche de loto et 6 cartes « rituels du coucher ».

Mélanger les 6 jetons mémoire (un de chaque rituel) ainsi que les 2 jetons spéciaux et les disposer face cachée au milieu de la table.

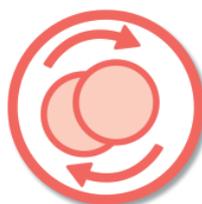
### DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

La première équipe lance le dé. Elle doit retrouver le jeton mémoire qui correspond au dessin sur le dé. Si elle réussit, elle gagne la carte du rituel du coucher correspondant qu'elle place sur son plateau. Si elle échoue, elle ne gagne rien et le jeton est replacé face cachée. Si l'équipe qui lance le dé tombe sur un visuel déjà gagné, elle peut relancer le dé une fois. Si elle tombe encore sur un visuel déjà gagné, c'est à l'autre équipe de lancer le dé.

### JETONS SPÉCIAUX :



Si l'un des joueurs retourne ce jeton, il doit rendre une des cartes rituel déjà gagnées.



Si l'un des joueurs retourne ce jeton, il doit mélanger de nouveau tous les jetons du mémoire.

### **FIN DE LA PARTIE :**

La partie s'arrête lorsqu'un des joueurs a complété son plateau avec les 6 rituels du coucher.

### **VARIANTES :**

Il est possible de jouer soit seul, soit à plusieurs mais de manière collaborative. Il faut alors remplir un seul plateau. Vous avez le droit à 5 essais pour trouver la carte mémoire correspondant au visuel sur le dé. Au-delà de 5 lancers de dés, vous avez perdu.

### **QUE SE PASSE-T-IL SI... :**

... on veut corser le jeu ? On prend 12 jetons mémoire au lieu de 6. L'équipe doit retrouver les 2 jetons correspondant au dessin sur le dé.



Sur une idée de *Guillaume Desportes*

Responsable éditorial : Damien Hervé  
Responsable studio graphique : Sabrina Regoui  
Mise en pages : Margaux Khalil  
Responsable fabrication : Éric Peyronnet  
Fabrication : Jenny Vallée

© 2019, éditions Auzou.  
Fabriqué par les éditions Auzou  
24-32, rue des Amandiers,  
75020 Paris - France.  
Imprimé en Chine. Printed in China.

**Produit conçu et fabriqué sous système de  
management de la qualité certifié AFAQ ISO 9001.**

Tous droits réservés pour tous pays. Loi n° 49-956 du  
16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse,  
modifiée par la loi n° 2011-525 du 17 mai 2011.  
Dépôt légal : avril 2019.  
**auzou.fr**

Retrouve la règle sur notre chaîne : Jeux Auzou  YouTube